Star Fox™ Guard

1 Informations importantes

Pour commencer

2 amiibo

3 Fonctions en ligne

4 Contrôle parental

Manuel de l'opérateur – Les bases

5 Les bons minerais de Corneria Ltée

6 Effacer et sauvegarder les données

7 Commandes de base

8 Commencer à jouer

Manuel de l'opérateur – Guide de bataille

9 Surveiller la base

10 Défendre la base

WUP-P-BWFE-00

11 Mode aventure

12 Votre troupe / Troupes rivales

13 Rivaux mondiaux

14 Profil / Notifications

Simulateur d'invasions

15 Créer vos propres troupes

16 Planifier votre attaque

17 Conseils pour créer vos troupes

Annexe

18 Caméras et robots

Autres paramètres

19 Paramètres sonores

À propos de ce produit

20 Mentions légales

Dépannage

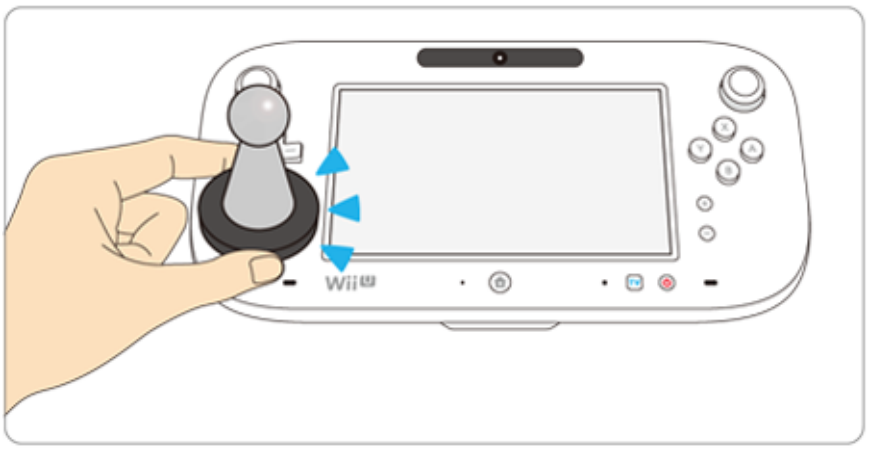
21 Assistance

1 Informations importantes

Veuillez lire ce mode d'emploi attentivement avant d'utiliser ce logiciel. Si ce dernier est destiné à des enfants, le mode d'emploi doit leur être lu et expliqué par un adulte.

Avant d'utiliser ce logiciel, veuillez également lire le contenu de l'application **Informations sur la santé et la sécurité** (⚠), accessible depuis le menu Wii U. Vous y trouverez des informations importantes vous permettant de profiter pleinement de ce logiciel.

2 amiibo



Ce logiciel est compatible avec amiibo. Pour utiliser un accessoire amiibo compatible, touchez le point de contact CCP (▭) du Wii U GamePad avec celui-ci.

En utilisant la communication en champ proche (CCP), les accessoires amiibo peuvent se connecter aux logiciels compatibles, vous offrant ainsi de nouvelles façons d'interagir avec vos jeux Nintendo préférés. Pour plus d'informations, veuillez visiter le site officiel amiibo de Nintendo : www.nintendo.com/fr_CA/amiibo.

- Les données d'un seul logiciel peuvent être sauvegardées sur un amiibo. Pour créer de nouvelles données de jeu, veuillez d'abord effacer les données de jeu existantes. Pour les effacer, ouvrez les paramètres de la console Wii U (🔧) depuis le menu Wii U et sélectionnez Paramètres amiibo.
- Les accessoires amiibo peuvent être lus par plusieurs logiciels compatibles.
- Si les données écrites sur votre amiibo sont corrompues et ne peuvent être restaurées, ouvrez les paramètres de la console (🔧) depuis le menu Wii U, puis choisissez Paramètres amiibo et réinitialisez ses données.

3 Fonctions en ligne

Connectez votre console à Internet pour profiter des fonctions suivantes :

- Partage de troupes entre joueurs (mettez en ligne vos troupes, et téléchargez des troupes rivales) 12
- Notifications à propos des troupes 14

◆ Consultez la section Pour se connecter à Internet du mode d'emploi imprimé de la Wii U pour plus de détails sur le matériel nécessaire pour connecter votre console à Internet.

4 Contrôle parental

Vous pouvez restreindre l'utilisation des fonctions ci-dessous en sélectionnant **Contrôle parental** ( ), accessible depuis le menu Wii U.

Nom	Description
Interactions en ligne dans les jeux	Restreint l'utilisation des fonctions de communication : partage de troupes par mise en ligne et téléchargement de troupes créées par les joueurs ainsi que les notifications à propos des troupes.

- L'accès à ce jeu (et à d'autres jeux) peut également être restreint en réglant le paramètre **Classification de l'ESRB** dans la fonction de contrôle parental.

5 Les bons minerais de Corneria Ltée

STAR FOX™ GUARD

Message du PDG

Président-directeur général de la compagnie Les bons minerais de Corneria Ltée

Grippy Toad

Salut p'tite tête! Bienvenue chez Les bons minerais de Corneria Ltée. Tu dois être notre nouvelle recrue, non? Je m'appelle Grippy Toad et c'est moi le propriétaire de cette compagnie minière.

Ces derniers temps, on a plein d'ennuis avec des bons à rien de robots qui font des incursions dans nos bases. C'est pour ça que j'ai décidé de t'engager, pour chasser ces intrus. Alors, lis-moi ce mode d'emploi et mets-toi vite au travail pour dérouiller du rouillé!

Défendre le générateur

Votre tâche consiste à défendre le générateur 9 situé au centre de la base contre les attaques ennemies. Il y a deux types d'assaillants : les robots perturbateurs désorganisent le système de défense, tandis que les robots offensifs cherchent à détruire le générateur. À chaque mission, vous devez détruire tous les robots offensifs pour réussir à défendre la base.

6 Effacer et sauvegarder les données

STAR FOX GUARD

Sauvegarde des données

Votre progression en jeu est automatiquement sauvegardée à la fin de chaque mission.

Données de troupes

Pour sauvegarder les données d'une troupe que vous avez créée 12 , choisissez **Sauvegarder** dans le menu de l'éditeur 16 ou touchez l'option **Mettre en ligne** dans l'écran de l'éditeur.

Effacement des données

Pour effacer vos données de sauvegarde, accédez aux paramètres de la console ( ) depuis le menu Wii U, puis choisissez **Gestion des données**.

- Réfléchissez bien avant d'effacer des données : une fois effacées, les données ne peuvent pas être récupérées.

STAR FOX GUARD

Navigation dans les menus

Choisir une option	L/✚
Confirmer	Ⓐ
Annuler	Ⓑ

◆ Vous pouvez aussi utiliser l'écran tactile du Wii U GamePad pour effectuer ces actions.

Défense de la base

Sélectionner la caméra	Touchez l'icône de la caméra, par exemple ❶ sur l'écran du GamePad.
Déplacer la caméra	Touchez ❶ et maintenez le stylet sur l'icône pour saisir la caméra, puis faites-la glisser vers son nouvel emplacement et relevez le stylet.
Orienter la caméra	L/R ◆ Pour réorienter plus rapidement la caméra, vous pouvez toucher son icône ❶ (ou le cône de son champ de vision), puis faire glisser le stylet dans la direction de votre choix.
Tirer avec la caméra	ZR
Afficher le menu de pause 10	⊕

8 Commencer à jouer

STAR FOX GUARD

Appuyez sur Ⓐ à l'écran titre pour accéder au menu principal.

Mode aventure	Sélectionnez cette option si vous voulez jouer à des missions situées sur différentes planètes 11 . C'est également ici que vous trouverez les options Votre équipe et Troupes rivales 12 . Celles-ci sont directement liées à votre progression dans l'aventure.
Rivaux mondiaux	Défendez-vous contre une succession de robots de troupes rivales créées par d'autres joueurs 13 . Pendant combien de temps pourrez-vous défendre vos bases contre les attaques des rivaux de partout dans le monde?
Profil	Changez les paramètres de votre profil et consultez les statistiques. 14
Notifications	Consultez des informations telles que les rapports de bataille de vos troupes mises en ligne ou des défis de troupes rivales. 14

1 Encyclopédie des robots

Retrouvez-y les principaux modèles de robots que vous avez éliminés en jeu jusqu'à présent.

Ptibot
Résistance
Vitesse
S'il arrive au générateur, ce robot peu résistant explose pour détruire les caméras à proximité.

2 Mode d'emploi électronique

Touchez cette icône pour afficher le présent mode d'emploi électronique.

3 Échelle des rangs

Sélectionnez le panneau où s'affiche votre rang actuel pour voir quelle récompense est déverrouillée à chaque rang.

À propos du rang

Pour faire monter votre rang, engrangez des bons minerais en défendant votre base avec succès et en créant des troupes très combattives. À mesure que votre rang progressera, vous déverrouillerez différentes missions spéciales 11 et de nouveaux types de caméras 18. Pour savoir quelle récompense vous obtiendrez en passant au rang supérieur, consultez l'échelle des rangs.

9 Surveiller la base

STAR FOX GUARD

Sur votre téléviseur, vous voyez s'afficher un grand écran central, entouré de 12 écrans plus petits dont les numéros correspondent aux icônes des différentes caméras sur l'écran du Wii U GamePad. Dès que vous touchez l'icône d'une caméra, l'écran central affiche le flux d'images de cette caméra.

1 Points d'attaque

Ces points s'illuminent à mesure que vous détruisez des robots offensifs. Pour réussir la mission, vous devez faire s'allumer tous les points affichés.

2 Numéro de caméra

La caméra actuellement sélectionnée est illuminée en jaune.

3 Caméra

Le numéro sur l'icône renvoie à l'écran numéroté correspondant sur le téléviseur. Le type de caméra installé à chaque emplacement est indiqué par la couleur de l'icône et un petit symbole, tandis que le champ de vision de la caméra sélectionnée est représenté par un cône lumineux.

- Les caméras endommagées ou temporairement inopérantes sont barrées d'un × rouge. Les caméras tombées à terre sont quant à elles identifiables par les icônes qui oscillent d'un côté à l'autre sur le GamePad.

4 Robots ennemis

Les robots offensifs sont représentés sur le radar par et les robots perturbateurs par .

5 Générateur

Si un robot offensif réussit à endommager le générateur, votre mission se termine sur un échec. 10

10 Défendre la base

STAR FOX GUARD

Configuration des caméras

Menu des caméras

Avant que la mission ne commence, vous pouvez configurer les caméras du système de vidéoprotection de la base. Touchez une des icônes numérotées pour sélectionner une caméra, puis choisissez son type via le menu des caméras; vous pouvez aussi déplacer la caméra en maintenant le stylet sur l'icône pour la faire glisser vers le nouvel emplacement de votre choix. Touchez AIDE pour consulter des informations sur les commandes des caméras. Si vous souhaitez inverser les commandes de l'axe vertical des caméras, touchez .

Demande d'appui aérien

Si vous possédez un amiibo Fox ou un amiibo Falco, vous pouvez l'utiliser pour demander un appui aérien d'urgence lorsque vous vous trouvez dans une situation critique. Touchez dans le coin supérieur gauche de l'écran du Wii U GamePad, puis scannez votre amiibo. Au moment opportun, touchez sur l'écran du Wii U GamePad pour faire intervenir l'équipe Star Fox.

- Vous ne pouvez utiliser l'amiibo de chaque personnage qu'une fois par jour.
- Cette fonction n'est pas disponible dans certaines missions.
- Pour plus de détails sur les amiibo compatibles, visitez fr.amiibo.com.

Début de la mission

Touchez ou appuyez sur Ⓐ pour commencer la mission et défendre la base.

Attaquer l'ennemi

Lorsque vous repérez un assaillant sur le téléviseur ou sur l'écran du Wii U GamePad, touchez la caméra avec laquelle vous voulez attaquer, puis visez l'ennemi et faites feu. (Notez que vous pouvez faire feu aussi avec plusieurs autres boutons.)

Résultat de la bataille

Appuyez sur Ⓨ à la fin d'une mission pour voir la vidéo de son déroulement.

Victoire

Éliminez tous les robots offensifs pour terminer la mission. Les bons minerais présents sur le terrain sont alors collectés et comptabilisés.

Défaite

Si le générateur est endommagé, vous avez échoué dans votre mission et vous n'aurez pas l'occasion de collecter les bons minerais sur le terrain. Vous pouvez cependant réessayer la mission autant de fois que vous le souhaitez.

Menu de pause

Appuyez sur ⊕ en cours de mission pour ouvrir le menu de pause. Depuis ce menu, vous pouvez notamment choisir de recommencer la mission ou de retourner au menu principal.

◆ Touchez en bas à droite sur l'écran du GamePad pour ajuster la taille de l'image affichée sur le téléviseur.

STAR FOX GUARD

Chaque planète comporte trois cartes successives : A, B et C.

Combats contre les boss

Terminez les neuf missions principales réparties entre les trois cartes de chaque planète pour avoir l'occasion d'affronter le boss. Une fois ce boss vaincu, vous pourrez passer à la planète suivante.

Missions spéciales

Chaque planète propose également dix missions spéciales. Ces missions impliquent des règles particulières, comme par exemple un nombre de munitions très limité.

STAR FOX GUARD

Ces deux options sont déverrouillées une fois que vous avez suffisamment progressé dans l'aventure. Lorsque vous sélectionnez une carte, vous pouvez alors appuyer sur Ⓨ pour créer votre propre troupe, ou sur Ⓧ pour affronter des troupes créées par d'autres joueurs.

Qu'est-ce qu'une troupe?

C'est un groupe de robots que chaque joueur peut mettre sur pied pour attaquer les bases rivales, en définissant différents paramètres tels que les modèles déployés, le moment de l'arrivée de chaque robot et son itinéraire.

Votre troupe

Sélectionnez cette option sur l'écran principal de la carte du mode aventure pour créer une troupe pour cette carte 15 . Une fois votre troupe prête, vous pouvez la mettre en ligne sur Internet. L'écran ci-dessous s'affiche une fois votre troupe mise en ligne.

1 Informations de la troupe

Indique le nom de la carte, l'identifiant (ID) de la troupe et la quantité de bons minerais que vous avez déjà collectés grâce à la troupe de cette carte.

2 Éditer la troupe

Ouvre l'éditeur de troupe. 15

3 Joueurs affrontés

Affiche des informations sur les différents rivaux que votre troupe a affrontés, notamment leur insigne et leur cote de combat 13. Sélectionnez une bataille dans la liste pour visionner la vidéo de l'attaque menée par votre troupe et voir comment cette bataille a fait évoluer votre cote de combat.

4 Badge d'accès 14

5 Bons minerais à collecter

Ce nombre indique la quantité de bons minerais que votre troupe a récupérés lors de ses attaques mais que vous n'avez pas encore collectés. Appuyez sur Ⓐ pour les collecter.

Défier d'autres joueurs

Si vous communiquez l'ID de votre troupe à vos amis ou que vous le publiez en ligne, dans Miiverse par exemple, les autres joueurs pourront trouver facilement votre troupe avec la fonction Rechercher dans le menu Rivaux mondiaux! 13

Troupes rivales

Cette option vous permet de télécharger et d'affronter les troupes créées par d'autres joueurs du monde entier à partir de l'écran principal de la carte du mode aventure. Votre cote de combat évoluera en fonction de vos victoires et de vos défaites!

13 Rivaux mondiaux

STAR FOX GUARD

Défendez votre base contre les troupes créées par d'autres joueurs du monde entier pour faire progresser votre cote de combat, et tentez de faire monter votre insigne de combat jusqu'au rang le plus élevé.

Insigne de combat

Votre insigne de combat reflète vos prouesses actuelles dans les modes Troupes rivales et Rivaux mondiaux; son rang évolue en fonction de votre cote de combat. Cette cote progresse chaque fois que vous réussissez à défendre votre base face à une troupe rivale, et diminue quand vous subissez une défaite. Elle évolue également en fonction des victoires et des défaites des troupes que vous avez mises en ligne pour affronter vos rivaux.

Défendre la base

Affrontez les unes après les autres des troupes rivales sélectionnées aléatoirement.

Rechercher

Pour affronter une troupe spécifique, vous pouvez entrer son ID.

STAR FOX GUARD

Profil

Ce menu vous permet notamment de voir votre badge d'accès, de consulter vos statistiques de jeu ou de modifier votre logo.

Badge d'accès

Rang

Insigne et cote de combat

Logos

Accomplissez des objectifs en jeu pour déverrouiller de nouveaux logos, que vous pourrez utiliser pour décorer et personnaliser votre badge d'accès et vos troupes.

Statistiques

Consultez différentes statistiques, telles que votre temps de jeu total et le nombre de missions que vous avez accomplies.

Notifications

Vous recevez des notifications quand d'autres joueurs ont affronté vos troupes, ou quand vos proches mettent des troupes en ligne. Vous pouvez aussi recevoir d'autres notifications, par exemple pour vous proposer d'affronter la troupe d'un Super stratège.

Défis des Super stratèges

Les Super stratèges sont des joueurs dont l'indice de popularité est particulièrement élevé. Efforcez-vous de créer des troupes difficiles à battre ou originales et vous recevrez peut-être ce titre vous aussi. L'icône flamme devient rouge, plus l'indice de popularité monte. Chaque joueur peut affronter une troupe d'un Super stratège autant de fois qu'il le désire, mais seulement une fois par jour.

- Si vous ne réussissez pas à relever le défi d'un Super stratège, cela n'affectera pas votre cote de combat.

15 Créer vos propres troupes

STAR FOX GUARD

Composez une troupe de robots pour partir à l'attaque de bases rivales. Vous pouvez consulter le tutoriel depuis le menu de l'éditeur 16. Pour mettre la troupe que vous avez créée à l'essai, touchez **Tester**.

Écran de l'éditeur

1 Entrées de la base

Vous pouvez définir par laquelle des six entrées chaque robot tentera de pénétrer dans la base.

2 Barre des robots

Modèle de robot offensif. Le coût en points d'attaque (◆) de chaque robot est indiqué.

Indique le nombre de points d'attaque qu'il vous reste pour votre troupe ainsi que le nombre maximal de points d'attaque.

Modèle de robot perturbateur. Le nombre indique le coût en points de diversion de chaque robot.

Indique le nombre de points de diversion utilisés par les robots perturbateurs déjà placés, ainsi que le nombre maximum de points disponibles pour votre troupe.

Sur l'emplacement bicolore, vous pouvez à votre guise placer un robot offensif ou un robot perturbateur.

Ce triangle permet d'ouvrir ou de fermer le menu des robots, afin de choisir les modèles de robots de chaque type que vous déploierez dans votre troupe.

16

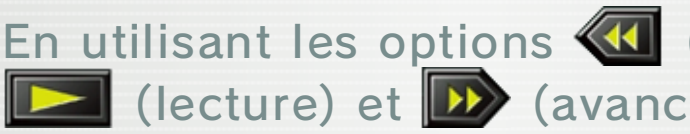
◆ Vous pouvez changer la position des robots déjà placés dans la grille : touchez un robot pour le sélectionner et maintenez le stylet pour faire glisser le robot vers sa nouvelle position.

3 Grille temporelle

Faites glisser des robots sur la grille temporelle pour les déployer dans votre troupe. Les rangées correspondent aux différentes entrées, tandis que les colonnes déterminent le moment où chaque robot arrivera.

4 Menu de l'éditeur 16

5 Aperçu du déroulement

En utilisant les options  (retour rapide), (lecture) et (avance rapide), vous pouvez voir comment votre troupe mènera son attaque.

6 Poubelle

Touchez un robot puis cette icône pour retirer le robot de la grille temporelle. Il est aussi possible de maintenir le stylet sur le robot pour faire glisser celui-ci vers la poubelle. Si vous touchez l'icône de la poubelle sans avoir au préalable sélectionné un robot, vous pouvez ensuite toucher plusieurs robots successivement pour les retirer.

16 Planifier votre attaque

Menu des robots

Choisissez les modèles de robots que vous voulez déployer au cours de l'attaque. Le coût de chaque robot est indiqué en points d'attaque (⬢) ou en points de diversion (chiffre).

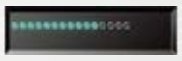
Menu des itinéraires

Pour ouvrir ce menu, touchez un robot sur la grille temporelle. Vous pouvez alors sélectionner son itinéraire à travers la base.

Menu de l'éditeur

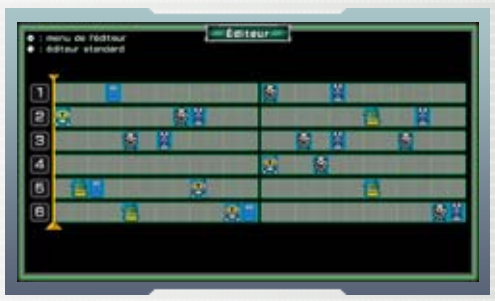
Appuyez sur ⊕ pour ouvrir ce menu, qui vous permet notamment de consulter le tutoriel, de sauvegarder votre troupe, ou de tout effacer pour reprendre la création de votre troupe à zéro.

Mise en ligne de la troupe

Quand vous avez placé suffisamment de robots offensifs pour atteindre le nombre de points d'attaque requis, la jauge  est remplacée par l'option Mettre en ligne. Touchez celle-ci pour mettre en ligne votre troupe sur Internet.

- Il n'est pas obligatoire d'utiliser tous les points de diversion disponibles pour les robots perturbateurs avant de mettre la troupe en ligne.

Éditeur rapide



Appuyez sur ⊖ pour passer de l'éditeur standard à l'éditeur rapide. Dans l'éditeur rapide, l'affichage du téléviseur et celui du Wii U GamePad sont inversés. Cela vous permet de déployer des robots en temps réel, en interagissant directement avec la carte de la base.

Nombre de troupes limité

Vous ne pouvez avoir qu'une troupe à la fois pour chaque carte; pour en créer une nouvelle, effacez la précédente.

17 Conseils pour créer vos troupes

STAR FOX GUARD

Voici quelques conseils qui vous aideront à améliorer l'efficacité de vos troupes pour déjouer au mieux les défenses de vos rivaux.

Créez des diversions

Détournez l'attention de votre adversaire avec des unités aériennes comme le Kidnabot, tout en envoyant des robots offensifs à l'attaque par une autre entrée. La défense sera totalement prise au dépourvu!

Faites appel aux gros costauds

Ne vous contentez pas d'envoyer des robots peu résistants les uns après les autres : un robot très robuste tel qu'un Méga-G mènera l'assaut de façon plus efficace.

Enfumez la défense

Les Fumibots dégagent une épaisse fumée qui perturbe la vision des caméras. Si vous en placez un devant un Méga-G, ce dernier lancera le Fumibot vers le générateur, comme une grenade.

Répartissez vos forces

Si vous envoyez une file de robots vers une même entrée de la base rivale, une Supercam peut faire des ravages avec un tir chargé bien placé. Pour éviter ce risque, essayez de répartir vos troupes.

Exploitez le terrain

La carte présente parfois des zones plus difficiles à surveiller pour les caméras, ou des zones où vos robots se déplacent plus vite qu'en temps normal... Observez les particularités du terrain pour chaque carte et utilisez-les à votre avantage!

Caméras spéciales

Multicam

Verrouille automatiquement les robots visés, ce qui permet d'attaquer plusieurs assaillants à la fois.

Chronocam

Ralentit temporairement l'écoulement du temps pour les robots situés dans sa ligne de mire.

Cryocam

Gèle les robots sur place. Un simple tir de n'importe quelle autre caméra suffit ensuite à les pulvériser.

Supercam

Permet des tirs puissants, à l'effet de souffle important. Maintenez le bouton de tir enfoncé pour charger votre tir, puis relâchez-le pour faire feu.

Hélicam

S'élève au-dessus des murs de la base pour repérer et éliminer les ennemis depuis les airs.

Radiocam

Permet de s'affranchir des obstacles du terrain, de viser et tirer à travers les murs et les boucliers ennemis.

Perfocam

Libère un puissant rayon laser qui transperce les ennemis sur son passage. Maintenez le bouton de tir enfoncé pour charger votre tir, puis relâchez-le pour faire feu.

Robots

Les robots offensifs sont indiqués par 👍, les perturbateurs par 👍.

Granbot 👍

Quand il est touché, sa partie supérieure se détache et avance encore plus vite vers le générateur.

Méga-G 👍

Il est très puissant et son épaisse armure lui donne une grande résistance aux tirs.

Ptibot 👍

Ce robot basique est petit et fragile, mais peut être déployé en nombre dans une troupe. Il se fait exploser en arrivant au générateur, pour endommager les caméras à proximité.

Fumibot 👍

Dès qu'il est touché ou qu'il atteint le générateur, il explose et libère un épais nuage de fumée.

Parabot 👍

Il envoie des interférences radio qui perturbent les signaux des caméras et les rendent inopérantes.

Tank vert 👍

Il détruit vos caméras avec son canon.

Et bien d'autres!

Au fil de votre aventure, attendez-vous à rencontrer toutes sortes d'autres robots étranges et merveilleux. Certains pourront grimper aux murs, d'autres vous voleront vos caméras... Vous n'êtes pas au bout de vos surprises!

19 Paramètres sonores

Mode de sortie audio

Ce logiciel est compatible avec le mode ambiophonique linéaire de format MIC. Pour profiter de cette option, sélectionnez **Téléviseur**, puis **Ambiophonie**, dans les paramètres de la console ( ).

20 Mentions légales

IMPORTANT

Ce jeu Nintendo n'est pas conçu pour être utilisé avec un appareil non agréé. L'utilisation d'un tel appareil invalidera votre garantie Nintendo. Copier et/ou distribuer un jeu Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle.

Copier ou distribuer ce jeu sans autorisation est interdit. Cet appareil dispose de mesures techniques de protection. Votre console Wii U et ce logiciel ne sont pas conçus pour être utilisés avec des appareils non autorisés ou des accessoires non agréés. Une telle utilisation peut être illégale, elle invalide toute garantie et constitue une violation de vos obligations en vertu du contrat d'utilisation. De plus, l'utilisation d'un appareil ou d'un logiciel non autorisé rendra ce jeu ou votre console Wii U définitivement inutilisable et entraînera la suppression du contenu non autorisé. Nintendo (ainsi que ses partenaires sous licence et ses distributeurs) ne saurait être tenu responsable d'aucun dommage et d'aucune perte causés par l'utilisation de tels appareils ou accessoires. Une mise à jour de la console peut être nécessaire pour jouer à ce jeu.

Veuillez consulter la version anglaise de ce mode d'emploi pour obtenir des informations sur les droits de propriété intellectuelle de ce logiciel, dont les avis portant sur les intergiciels et les logiciels ouverts (si utilisés).

21 Assistance

Service à la clientèle de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

É.-U./Canada :
1 800 255-3700

Amérique latine/Caraïbes :
(001) 425 558-7078